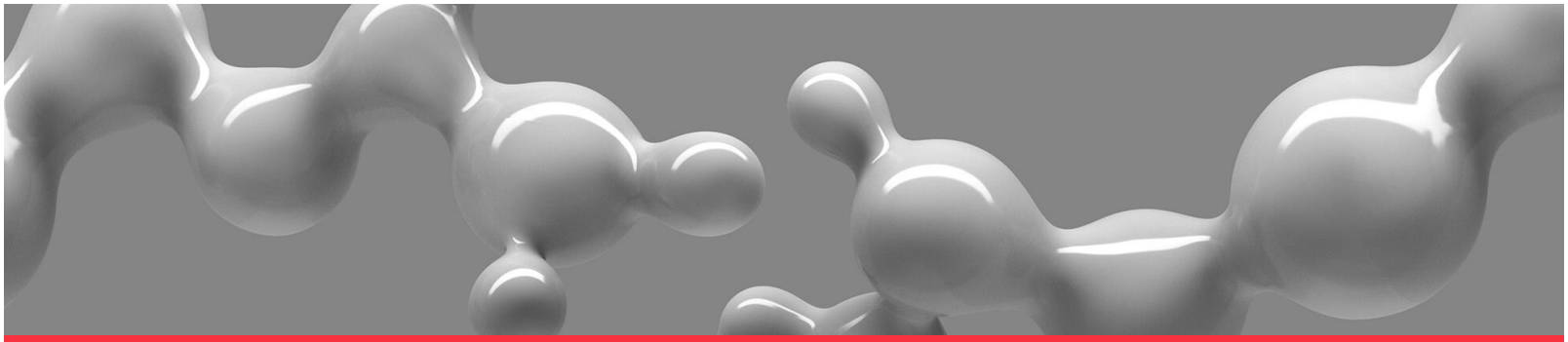
LaSalle College
Montréal

Modélisation 3D de jeux vidéo



SOIR | 4 SESSIONS
825 hours

AEC | EN LIGNE
NTL.0Y

Cette formation à distance en Modélisation 3D de jeux vidéo s'adresse à tous ceux qui se passionnent pour les jeux vidéo, l'animation 3D ainsi que le design graphique. Grâce à ce programme, découvrez toutes les étapes de la conception d'un jeu vidéo, que ce soit la modélisation de personnages, d'accessoires ou de mises en scène. Afin de maintenir sa position à l'avant-garde de l'industrie, la formation a récemment été enrichie afin de répondre activement aux besoins en matière de main-d'œuvre.

Films d'animation, jeux en ligne, productions cinématographiques hollywoodiennes... Laissez place à votre créativité et une foule de possibilités s'offriront à vous! Montréal est reconnue pour posséder la fine pointe de la technologie en matière de jeux vidéo, mais aussi toutes les ressources nécessaires pour vous propulser au sommet. Soyez au cœur de l'action!

Objectif de la formation

Le programme de modélisation 3D de jeux vidéo vous permettra d'acquérir les connaissances nécessaires à la conception et au développement des armes et des accessoires en 3D, des lieux et des personnages dans un jeu. Vous serez également en mesure de générer des images de synthèse et des rendus en 3D, avec l'éclairage et les textures appropriés. Au terme de ce programme, vous saurez concevoir un niveau de jeu complet.

Perspectives d'emploi

- Modeleur 3D Généraliste
- Modeleur 3D spécialisé (personnage, environnement)
- Designer de niveau de jeu
- Artiste de texture
- Rigger 3D

Diplôme

Ce programme mène à l'obtention d'une attestation d'études collégiales (AEC).

Conditions d'admission

Posséder une formation jugée suffisante et satisfaire au règlement sur le régime des études collégiales.

2000, Sainte-Catherine Street West
Montréal (Québec)
Canada H3H 2T2

Telephone: (514) 939-2006
1 800 363-3541
lasallecollege.com

LCI EDUCATION
NETWORK
MEMBER

LaSalle College
Montréal

Modélisation 3D de jeux vidéo

SOIR | 4 SESSIONS
825 hours

AEC | EN LIGNE
NTL.0Y

Cours spécifiques au programme

Session 1

- Modélisation 3D (60 h)
- Industrie du jeu vidéo et processus de production (60 h)
- Textures et Langage visuel I (60 h)
- Introduction au design de jeux (45 h)

Session 2

- Textures et Langage visuel II (60 h)
- Scénographie (45 h)
- Modélisation d'accessoires (60 h)
- Conception niveau de jeu (45 h)

Session 3

- Modélisation de personnage (75 h)
- Modélisation de niveau de jeu (75 h)
- Techniques de rendus (45 h)

Session 4

- Portfolio professionnel (45 h)
- Projet intégrateur (150 h)

* Le Collège se réserve le droit de remplacer certains cours.

Modes de formation

À distance mixte

- Programme combinant autoformation à votre rythme (asynchrone) et séances d'accompagnement avec un tuteur en direct (synchrone).

Profil de l'étudiant

L'Explorateur à distance

- Vous possédez un sens artistique développé et une grande créativité;
- Vous êtes passionné par l'image, le design, le son et l'informatique;
- Vous voulez apprendre les bases pour modéliser des univers de jeux vidéo en 3D;
- Vous avez une connaissance de base des outils informatiques;
- Vous souhaitez étudier à votre rythme sans avoir à vous déplacer sur campus.

Équipement minimum requis

- Système d'exploitation Microsoft® Windows 10 Professionnel.
- Processeur multicœur Intel® ou AMD® 32 bits ou 64 bits
- Mémoire vive minimum de 8GB RAM
- Disque Dur 1To
- Carte graphique compatible Direct 3D®, ou OpenGL®
- Accès internet Haute vitesse
- Fureteur internet
- Navigateur Chrome
- Résolution d'écran d'un minimum de 1920x1080 (recommandé)
- Carte de son
- Écouteurs et microphone
- Tablette graphique (voir spécification de l'enseignant)
- Logiciels d'application

Logiciels utilisés

3Ds Max, Z-brush, Unreal, Adobe Photoshop.

* À noter que certains logiciels ne sont pas compatibles avec les appareils Mac. Les étudiants sont responsables de vérifier leur compatibilité. Les logiciels et le matériel nécessaires au programme sont obligatoires et engageront des frais supplémentaires. Les tuteurs fourniront la liste des logiciels ainsi que les consignes pour se les procurer à meilleurs prix.

2000, Sainte-Catherine Street West
Montréal (Québec)
Canada H3H 2T2

Telephone: (514) 939-2006
1 800 363-3541
lasallecollege.com

LCI EDUCATION
NETWORK
MEMBER