



**SOIR | 16 mois**  
**825 heures**

**AEC | EN LIGNE**  
**NTL.OY**

Cette formation de Modélisation 3D de jeux vidéo en ligne s'adresse à tous ceux qui se passionnent pour les jeux vidéo, l'animation 3D ainsi que le design graphique. Grâce à ce programme, découvrez toutes les étapes de la conception d'un jeu vidéo, que ce soit la modélisation de personnages, d'accessoires ou de mises en scène. Afin de maintenir sa position à l'avant-garde de l'industrie, la formation a récemment été enrichie afin de répondre activement aux besoins en matière de main-d'œuvre.

Films d'animation, jeux en ligne, productions cinématographiques hollywoodiennes... Laissez place à votre créativité et une foule de possibilités s'offriront à vous! Montréal est reconnue pour posséder la fine pointe de la technologie en matière de jeux vidéo, mais aussi toutes les ressources nécessaires pour vous propulser au sommet. Soyez au cœur de l'action!

## Une formation pertinente

Ce programme de 825 heures permet aux étudiants d'acquérir les connaissances nécessaires à la conception et au développement des armes et des accessoires en 3D, des lieux et des personnages dans un jeu. Les étudiants seront également en mesure de générer des images de synthèse et des rendus en 3D, avec l'éclairage et les textures appropriés. Au terme du programme, l'étudiant saura concevoir un niveau de jeu complet.

- Formation de qualité, riche en contenu visuel, sonore et en animation
- Validation continue de la compréhension de la matière abordée
- Une combinaison de classes virtuelles, d'autoformation et de travail personnel. Un minimum d'heure de cours pour un maximum de liberté.
- Classes virtuelles de soir
- Durée : 16 mois
- 24 heures de cours (autoformation et classes virtuelles) travail personnel par semaine

## Perspectives professionnelles

Grâce au diplôme obtenu avec le Collège LaSalle, vous pourrez occuper ces types de postes :

- Technicien en modélisation
- Designer de niveaux de jeu
- Designer en modélisation graphique

## Condition d'admission

Posséder une formation jugée suffisante et satisfaire au règlement sur le régime des études collégiales. Visitez [www.collegelasalle.com/futurs-etudiants/admission/reglement-admission](http://www.collegelasalle.com/futurs-etudiants/admission/reglement-admission) pour connaître tous les détails.





SOIR | 16 mois  
825 heures

AEC | EN LIGNE  
NTL.OY

## Liste des cours

### Session 1

- Modélisation 3D
- Industrie du jeu vidéo et processus de production
- Textures et Langage visuel I
- Introduction au design de jeux

### Session 2

- Textures et Langage visuel II
- Scénographie
- Modélisation d'accessoires
- Conception niveau de jeu

### Session 3

- Modélisation de personnage
- Modélisation de niveau de jeu
- Techniques de rendus

### Session 4

- Portfolio professionnel
- Projet intégrateur

Programme de formation disponible en anglais et en français.

Cours hors diplôme sans encadrement disponibles à la carte dans notre [catalogue d'autoformations](#).

## Tableau comparatif

Saviez-vous que ce programme est offert à notre campus du Collège Inter-Dec?

Afin de vous aider à faire votre choix, [consultez notre tableau comparatif](#) des programmes d'études en ligne ou au campus.

## Aptitudes

Si vous avez les qualités ou aptitudes suivantes, n'hésitez plus ! La carrière en modélisation 3D de jeux vidéo vous correspond !

- Créativité
- Habiletés artistiques
- Passion pour l'image, le design, le son et l'informatique
- Précision et rapidité d'exécution de tâches
- Connaissance de base des outils informatiques
- Capacité à s'adapter à des horaires variés et à respecter des échéances serrées

Note : La plupart de ces logiciels sont disponibles en version éducative à des prix préférentiels.

Programme de formation disponible en anglais et en français.

## Équipement minimum requis

- Ordinateur avec processeur 64 bits 3GHz ou Mac Intel
- Windows 7 ou supérieur, Mac OS v.10.7 ou supérieur
- Mémoire vive minimum de 8GB RAM
- Disque dur 1To
- Carte graphique compatible Direct3D®, ou OpenGL®
- Accès Internet haute vitesse
- Fureteur Internet
- Résolution d'écran d'un minimum de 1080 x 900 (1280 x 1024 recommandé)
- Carte de son, écouteurs et microphone
- Logiciels d'application et périphériques nécessaires pour le cours
- Graveur, CD et DVD vierges
- Numériseur à plat (scanner)

À noter que certains logiciels ne sont pas compatibles avec les appareils Mac. Les étudiants sont responsables de vérifier leur compatibilité.

Les logiciels et le matériel nécessaires au programme sont obligatoires et engageront des frais supplémentaires. Les tuteurs fourniront la liste des logiciels ainsi que les consignes pour se les procurer à meilleurs prix.

## Logiciels utilisés

