

JOUR | 3 SESSIONS
900 heures

AEC
LEA.00

Le programme vise à former des spécialistes en informatique capables de développer et d'assurer la qualité et la fonctionnalité de ces applications mobiles sur iOS et Android ainsi que le développement mobile pour le web.

Le contenu de cette formation de qualité vise à permettre aux diplômés de concevoir et d'implémenter divers types d'applications mobiles natives comme des jeux et des applications mobiles pour le web. Ces applications innovantes seront utilisées pour des terminaux mobiles (téléphones intelligents, tablettes et assistants numériques) en utilisant les principales technologies (iOS et Android).

Les diplômés développeront des applications mobiles dans divers domaines tels que les jeux vidéo et feront des suivis en ligne pour des projets de développement mobiles sur le web.

Objectif du programme

Les diplômés seront en mesure d'accompagner le client (ou l'employeur) dans la définition de ses besoins, de modéliser des applications et de programmer à l'aide des langages propres aux appareils mobiles.

Perspectives professionnelles

- Développeur d'applications mobiles sur iOS /Android
- Concepteur d'applications mobiles
- Responsable de la qualité des applications mobiles.

Apportez vos appareils personnels

Dans ce programme, l'utilisation de l'ordinateur portable est obligatoire. Ainsi, l'étudiant doit se procurer un ordinateur portable ou en posséder un avant de commencer ses études. L'étudiant doit posséder un ordinateur portable MAC. Les ordinateurs Windows ne sont pas acceptés. Des logiciels avec licence étudiante ou régulière doivent être installés lorsque demandé par les enseignants.

Conditions d'admission

- Posséder les connaissances de base en informatique et une formation jugée suffisante. Satisfaire au règlement sur le régime des études collégiales.

Formation spécifique

- Introduction à la programmation (Java) (75 h)
- Modélisation UML (60 h)
- Base de données SQL (75 h)
- Éléments sur les appareils mobiles (45 h)
- Programmation Objective-C (60 h)
- Introduction à la programmation orientée objet (75 h)
- Introduction au développement mobile sous Android (75 h)
- Introduction au développement mobile sous iOS (75 h)
- Gestion de projet (90 h)
- Développement d'application mobile avancé sous Android (90 h)
- Développement d'application mobile avancé sous iOS (90 h)
- Projet Synthèse (90 h)

* Le Collège se réserve le droit de remplacer certains cours.



JOUR | 3 SESSIONS
900 heures

AEC
LEA.00

Remarque

Le contenu des cours du programme d'Attestation d'Études Collégiales (AEC) est donné à titre indicatif. Le Collège LaSalle se réserve le droit, en tout temps, de changer, de modifier, d'ajouter ou de supprimer les logiciels ou les langages tout en respectant les objectifs de la formation.

*Matériel académique principalement en anglais

